

INFOS PRATIQUES

PRIX
Classes du Parc Chasseral:
½ journée: CHF 150.– / journée: CHF 250.–
Autres classes:
½ journée: CHF 200.– / journée: CHF 350.–
Une facture sera envoyée par e-mail à l’enseignant·e après la sortie.

ANNULATION
Au plus tard 5 jours avant la date fixée.
Passé ce délai, le prix de l’animation sera facturé à la classe.

NOMBRE DE PARTICIPANT·E·S
Au maximum 25 élèves

GUIDE
Accompagnateur·trice en montagne, guide interprète du patrimoine ou éducateur·trice nature suivant régulièrement les formations continues du Parc régional Chasseral

ÉQUIPEMENT
• Bonnes chaussures et vêtements selon la météo
• Eau, en-cas (½ journée) ou pique-nique (journée)
• Matériel pour l’atelier pratique (en cas d’animation à la journée)

MÉTÉO
Les animations ont lieu en principe par tous les temps. Des solutions de remplacement peuvent être envisagées sur demande en cas de météo très défavorable.

ASSURANCES
À la charge de la classe

INSCRIPTIONS
Au plus tard 3 semaines avant l’animation
www.parcchasseral.ch/ecoles

RENSEIGNEMENTS
education@parcchasseral.ch
+41 (0)32 942 39 49

LIENS AVEC LE PLAN D’ÉTUDES ROMAND
• Cycle 1: MSN 16-18 / SHS 11 / FG 16-17 («Sensations nature», «Miam! Une plante»)
• Cycle 2: MSN 26-28 / SHS 21 et 24 / FG 26-27
• Cycle 3: MSN 36-38 / SHS 31 / FG 35-36

MAIS ENCORE...
Pour approfondir les thèmes en classe, le groupe repart avec une fiche pédagogique et une surprise offerte par la maison d’édition *La Salamandre* (www.salamandre.org).

LIEUX DES ACTIVITÉS

- 1 Maison Chasseral-Les Savagnières
- 2 Mont-Soleil
- 3 Villeret
- 4 Les Prés-d’Orvin
- 5 Évilard-Macolin
- 6 Prêles
- 7 Les Hauts-Geneveys
- 8 Moulin de Bayerel («Plein d’énergie»)
- 9 Evologia («Permaculture et petites herbes»)



AUTRES LIEUX ET DÉPLACEMENTS
Le Parc Chasseral vous conseille volontiers pour l’organisation des transports.
D’autres lieux sur le territoire du Parc – notamment plus proches des écoles – peuvent être discutés sur demande.

- UN JOUR À LA FERME**
- A La Combe d’Humbert, Sonvilier
 - B Pré Blanche, Les Prés-de-Cortébert
 - C Bergerie du Pré-la-Patte, Péry
 - D La ferme à Gagy, Souboz
 - E Domaine de l’Aurore, Cernier
 - F Ferme du Cerisier, Lignièrès



POUR
LES ÉCOLES

ANIMATIONS ÉCOLES
Sorties à choix d’une demi-journée ou une journée
2026-2027

PLEIN D'ÉNERGIE



Sans énergie, pas de vie. Les plantes, les animaux en dépendent... et nous aussi! Mais d'où vient-elle? Comment et pourquoi l'économiser? Activités ludiques et expérimentations permettent de répondre à ces questions.

OBJECTIFS

- Prendre conscience de la dépendance des hommes et des animaux vis-à-vis de l'énergie
- Connaître les principales sources d'énergie, leurs avantages et leurs inconvénients
- Expérimenter le principe d'efficacité énergétique de manière ludique

👤 5-11H ⌚ ½ journée ou 1 journée
📍 Mont-Soleil et Moulin de Bayerel

En collaboration avec



UN JOUR À LA FERME



Comment les aliments sont-ils fabriqués avant de finir dans notre assiette? De nombreux secrets seront levés durant la matinée avec l'agriculteur-trice, puis l'après-midi lors d'une animation pédagogique à la découverte d'enjeux liés à notre alimentation.

OBJECTIFS

- Rencontrer l'exploitant-e et expérimenter des activités quotidiennes de la ferme
- Découvrir un produit de la ferme
- Réfléchir aux liens entre biodiversité et agriculture, ainsi qu'à quelques enjeux liés à l'alimentation (provenance, saisonnalité, production)

👤 5-11H ⌚ 1 journée

En collaboration avec



MIAM! UNE PLANTE



À quoi servent les plantes? Comment peut-on les utiliser? Qui les mange? Comment les reconnaître? Cette animation permet de découvrir les plantes de la région sous un jour nouveau.

OBJECTIFS

- Reconnaître quelques espèces de plantes de la région
- En découvrir quelques propriétés
- Développer les cinq sens

👤 1-11H ⌚ ½ journée ou 1 journée

Le + de la formule «journée»

Animation & atelier de cuisine avec des plantes sauvages

DES ARBRES PLEINS DE VIE



Un arbre abrite de nombreux êtres vivants tout au long de sa vie. Mais qui sont-ils? Une chouette guidera les élèves du cycle 1 à la rencontre de ces habitants. Les élèves du cycle 2 suivront leurs pistes sous forme d'une enquête «meurtre et mystère».

OBJECTIFS

- Connaître quelques espèces liées aux arbres-habitats
- Reconnaître l'importance du bois mort et des arbres-habitats pour la biodiversité
- Comprendre les relations entre divers êtres vivants de la forêt

👤 1-8H ⌚ ½ journée ou 1 journée

Le + de la formule «journée»

Animation & recherche d'arbres remarquables sur le terrain

AUTRES THÈMES



SENSATIONS NATURE

Suivez l'histoire d'un jeune lynx à la recherche de son territoire pour découvrir la nature autrement, par des jeux et par les cinq sens.

👤 1-5H ⌚ ½ journée



PERMACULTURE & PETITES HERBES

Venez découvrir un jardin riche en biodiversité et éveillez vos cinq sens.

👤 1-8H ⌚ ½ journée
📍 Evologia



DESSINATEURS EN HERBE

Une sortie avec activités ludiques de dessin et de peinture.

👤 5-11H ⌚ ½ journée ou 1 journée



LA BIODIVERSITÉ ET MOI

Activités ludiques et observations de terrain sur la faune et la flore de la région.

👤 5-11H ⌚ ½ journée



JOUE TON RÔLE, CITOYEN!

Un jeu de rôle pour débattre d'un changement dans le paysage de manière ludique.

👤 6-11H ⌚ ½ journée
📍 En classe ou maison de camp